

Spielmodus und Reglement

COPPA ROMANA

- 1** Das Curlingturnier **Coppa Romana** findet jährlich im Januar auf dem Eisfeld Mulets in Silvaplana statt, und beginnt mit dem Draw jeweils am zweiten Sonntag nach Neujahr.
- 2** Die **Einladungen** werden jeweils am ersten August demjenigen Teammitglied, mit der beim CCS (Curling Club Silvaplana) registrierten **Kontaktadresse**, zugestellt. Erfolgt die Anmeldung regelkonform bis zum 20. August, wird die Teilnahme garantiert.
- 3** **Teilnahmeberechtigt** sind in- und ausländische Clubs mit einer persönlichen Einladung.
- 4** Angemeldete Teams müssen aus min. drei Spielern aus der entsprechenden Region oder demselben Club bestehen und zu viert zum Spiel antreten, um den **Stamplatz** zu sichern.
- 5** **Ersatzspieler** oder **Ersatzmannschaften** haben bei einer Auflösung des Originalteams keine Berechtigung für die Aufrechterhaltung des Stamplatzes. Ersatzmannschaften werden grundsätzlich durch den CCS aufgeboten.
- 6** Für die Teilnahme ist eine **MEMBER-CARD** oder **TURNIER MEMBER CARD** vom SCV obligatorisch. Davon ausgeschlossen sind ausländische Curler/ innen und Junioren/innen.
- 7** Das Turnier wird nach den **Regeln** des ICF gespielt. Gültig ist die von der TK des SCV herausgegebenen Fassung sowie die Ergänzungen des Curling Club Silvaplana.
- 8** Die **Wettkampfleitung** kann jederzeit Reglementänderungen, im Speziellen wenn Wetterbedingungen das Spielprogramm beeinflussen, tätigen.
- 9** Die **Paarungen** für die 1. Runde sowie auch die definitive **Gruppeneinteilung** wird am Draw offiziell ausgelost.
- 10** Die Anwesenheit der **Skips** oder eines Stellvertreters am Draw ist obligatorisch.
- 11** Es werden **fünf Runden und eine Finalrunde** ausgetragen.
- 12** Die Hälfte der beteiligten Mannschaften qualifiziert sich für die **Finalrunde**.
- 13** Besteht Resultatgleichheit bei der Teilung, ist der Sieg einer allfälligen direkten Begegnung oder die bessere Steindifferenz für den Einzug in die Finalrunde entscheidend.
- 14** Die Paarungen für die Finalrunde erfolgt auf Grund der Gesamtrangliste nach der 5. Runde. Teams die bereits gegeneinander gespielt haben, können in der Finalrunde nochmals aufeinander treffen.
- 15** Die Rangierung erfolgt nach dem Schenkel System: Punkt, End und Stein.

Gewonnenes Spiel 2 Punkte
Unentschiedenes Spiel 1 Punkt
Verlorenes Spiel 0 Punkte

Die Anzahl Steine entscheidet über das gewonnene Spiel!
- 16** Falls nach der **Finalrunde** zwei Mannschaften die Maximalpunktzahl 12 erreichen, wird im Sinne des Römischen Rouletts (Siehe Reglement «Rouletis-Romanum») der Sieger ermittelt. Diese Regel tritt somit nur in Kraft, wenn das Turnier über 6 Runden ausgetragen werden kann.
- 17** Spielbeginn erfolgt gruppenweise jeweils nach Beendigung einer musikalischen Einlage.
- 18** Es werden in der Regel pro Runde 10 End gespielt. Dafür stehen 120 Minuten (Finalrunde 135 Minuten) **Spielzeit** zur Verfügung. Nach Ertönen eines akustischen Signals darf kein End mehr begonnen werden.
- 19** Die Wettkampfleitung entscheidet über eventuelle **Kürzung der Spiele**, resp. des Turniers.
- 20** Es wird ohne **Free Guard Zone** gespielt.
- 21** Es wird mit den vom CC Silvaplana zur Verfügung gestellten **Steinen** gespielt. **Besen** sind mitzubringen.
- 22** Die Curlingsteine werden nach Halbzeit eines Spiels » im Normalfall nach 5 Ends von deren 10 unter den Teams auf den jeweiligen Rinks getauscht (**Silvaplauer Steintausch**).
- 23** Beim **Ausfall eines Spielers**, muss die Mannschaft spätestens am Folgetag wieder zu viert das Turnier fortsetzen. Es dürfen während dem Turnier max. 2 Runden zu dritt gespielt werden.
- 24** Die **Scorekarte** ist vollständig ausgefüllt unmittelbar nach jeder Runde der Spielleitung im Turnierbüro abzugeben.
- 25** Nach Fertigstellung der **Zwischenranglisten** werden keine Resultatkorrekturen wegen falsch ausgefüllten Scorekarten mehr vorgenommen » es sei denn, dass der Fehler sich offensichtlich Nachteilig auf eine dritte Mannschaft auswirkt.
- 26** Ein **Rückzahlungsanspruch** des Nenngeldes kann nach der ersten Runde nicht mehr geltend gemacht werden.
- 27** Der **Wanderpreis** darf nicht ins Ausland gebracht werden und muss bis zum Skipmeeting graviert dem CCS zurückerstattet werden.
- 28** Die Teilnahme an der **Preisverteilung** ist für das komplette Originalteam der Ränge 1 bis 3 obligatorisch. Bei Nichterscheinen von einzelnen Teammitglieder werden die nicht abgeholtene Preise für wohltätige Zwecke verwendet.
- 29** Während jeder Austragung wird eine **Teilnehmerstatistik** erstellt und anschliessend auf der Homepage publiziert.
- 30** Unstimmigkeiten müssen bei der Wettkampfleitung bis spätestens Ende August des Austragungsjahres gemeldet werden. Es werden nur 4 Spieler / Team in der Statistik aufgeführt.