

COPPA ROMANA

- 1.** Das Curlingturnier **Coppa Romana** findet jährlich im Januar auf dem Eisfeld Mulets in Silvaplana statt, und beginnt mit dem Draw jeweils am zweiten Sonntag nach Neujahr.
- 2.** Die **Einladungen** werden jeweils am ersten August demjenigen Teammitglied, mit der beim CCS (Curling Club Silvaplana) registrierten **Kontaktadresse**, zugestellt. Erfolgt die Anmeldung regelkonform bis zum 20. August, wird die Teilnahme garantiert
- 3.** **Teilnahmeberechtigt** sind in- und ausländische Clubs mit einer persönlichen Einladung.
- 4.** Angemeldete Teams müssen aus min. drei Spielern aus der entsprechenden Region oder demselben Club bestehen und zu viert zum Spiel antreten, um den **Stamplatz** zu sichern.
- 5.** **Ersatzspieler** oder **Ersatzmannschaften** haben bei einer Auflösung des Originalteams keine Berechtigung für die Aufrechterhaltung des Stamplatzes. Ersatzmannschaften werden grundsätzlich durch den CCS aufgeboten.
- 6.** Kann ein Team für ein Jahr aus wichtigen Gründen nicht teilnehmen, kann es dem OK antragen, einmalig ein **Ersatzteam unter gleichem Namen selber zu stellen**. Im darauffolgenden Jahr muss das Team in ursprünglicher Zusammensetzung wieder teilnehmen, um sich den Stamplatz wieder zu sichern
- 7.** Das Turnier wird nach den **Regeln** des WCF gespielt. Gültig ist die von der TK des SCA herausgegebenen Fassung sowie die Ergänzungen des Curling Club Silvaplana.
- 8.** Die **Wettkampfleitung** kann jederzeit Reglementänderungen, im Speziellen, wenn Wetterbedingungen das Spielprogramm beeinflussen, tätigen
- 9.** Die **Paarungen** für die 1. Runde sowie auch die definitive **Gruppeneinteilung** wird durch das OK ausgelöst.
- 10.** Die Anwesenheit der **Skips** oder eines Stellvertreters am Draw ist obligatorisch.
- 11.** Es werden **fünf Runden und eine Finalrunde** ausgetragen.
- 12.** Die Hälfte der beteiligten Mannschaften qualifiziert sich für die **Finalrunde**.
- 13.** Besteht Resultatgleichheit bei der Teilung, ist der Sieg einer allfälligen direkten Begegnung oder die bessere Steindifferenz für den Einzug in die Finalrunde entscheidend.
- 14.** Die Paarungen für die Finalrunde erfolgt auf Grund der Gesamtrangliste nach der 5. Runde. Teams, die bereits gegeneinander gespielt haben, können in der Finalrunde nochmals aufeinander treffen.
- 15.** Die **Rangierung** erfolgt nach dem **Schenkel System**: Punkt, End und Stein Gewonnenes Spiel **2** Punkte Unentschiedenes Spiel **1** Punkt Verlorenes Spiel **0** Punkte Die Anzahl Steine entscheidet über das gewonnene Spiel!
- 16.** Spielverzicht einer Mannschaft – **Forfait**, wird das Spiel wie folgt gewertet: 2-4-8 ; 0-0-0 bei 8-End 2-5-10 ; 0-0-0 bei 10-End etc.
- 17.** **Verzichten beide Mannschaften einvernehmlich** auf ein Rundenspiel vor Beginn des 3. Ends wird das Spiel wie folgt gewertet: 0-0-0 0-0-0. Wird das Spiel nach Beginn des 3. Ends durch beide Mannschaften einvernehmlich abgebrochen, zählt das erreichte Resultat
- 18.** Wenn das **Spiel aus irgendeinem Grund unterbrochen** wird, so wird das Spiel dort wieder fortgesetzt, wo es unterbrochen wurde. Falls die Steine für die Eispflege entfernt werden müssen (Absprache zwischen Eismeister und Chief Umpire) wird das End wiederholt
- 19.** Falls nach der **Finalrunde** zwei Mannschaften die Maximalpunktzahl 12 erreichen, wird im Sinne des Römischen Roulettis (Siehe Reglement «Roulettis-Romanum») der Sieger ermittelt. Diese Regel tritt somit nur in Kraft, wenn das Turnier über 6 Runden ausgetragen werden kann.
- 20.** Spielbeginn erfolgt gruppenweise jeweils nach Beendigung einer musikalischen Einlage.
- 21.** Es werden in der Regel pro Runde 8 (Finalrunde 10) End gespielt. Dafür stehen 110 Minuten (Finalrunde 135 Minuten) **Spielzeit** zur Verfügung. Nach Erönen eines akustischen Signals darf kein End mehr begonnen werden.
- 22.** Die Wettkampfleitung entscheidet über eventuelle **Kürzung der Spiele**, resp. des Turniers.
- 23.** Es wird ohne **Free Guard Zone** gespielt.
- 24.** Es wird mit den vom CC Silvaplana zur Verfügung gestellten **Steinen** gespielt.
- 25.** **Besen** sind mitzubringen. Die Curlingsteine werden nach Halbzeit eines Spiels » im Normalfall nach 4 Ends von deren 8 (Finalrunde 5 Ends von deren 10) unter den Teams auf den jeweiligen Rinks getauscht (**Silvaplaner Steintausch**).
- 26.** Beim **Ausfall eines Spielers**, muss die Mannschaft spätestens am Folgetag wieder zu viert das Turnier fortsetzen. Es dürfen während dem Turnier max. 2 Runden zu dritt gespielt werden.
- 27.** Die **Scorekarte** ist vollständig ausgefüllt unmittelbar nach jeder Runde der Spielleitung im Turnierbüro abzugeben.
- 28.** Nach Fertigstellung der **Zwischenranglisten** werden keine Resultate-Korrekturen wegen falsch ausgefüllten Scorekarten mehr vorgenommen, es sei denn, dass der Fehler sich offensichtlich nachteilig auf eine dritte Mannschaft auswirkt.
- 29.** Ein **Rückzahlungsanspruch** des Nenngeldes kann bei Verhinderung nur bis zwei Wochen vor Turnierbeginn geltend gemacht werden.
- 30.** Der **Wanderpreis** darf nicht ins Ausland gebracht werden und muss bis zum Skipmeeting graviert dem CCS zurückerstattet werden.
- 31.** Die Teilnahme an der **Preisverteilung** ist für das komplette Originalteam der Ränge 1 bis 3 obligatorisch. Bei Nichterscheinen von einzelnen Teammitglieder werden die nicht abgeholt Preise für wohltätige Zwecke verwendet.
- 32.** Während jeder Austragung wird eine **Teilnehmerstatistik** erstellt und anschliessend auf der Homepage publiziert
- 33.** Unstimmigkeiten müssen bei der Wettkampfleitung bis spätestens Ende August des Austragungsjahres gemeldet werden. Es werden nur 4 Spieler / Team in der Statistik aufgeführt.